

法人新任職員研修【シラバス】

研 修 コース	新任職員研修				
科目名	「自己紹介ゲーム」	研修形態 講義時間	講義・演習 (40) 分		
講師	・人財育成委員会				
分野	A	参加区分	1	段階	I
実施目的	・研修への抵抗感や不安感が軽減され、受講生同士が親しくなり、コミュニケーションが活発になる。				
到達目標	・研修への興味が生まれ、討議へ積極的に参加することができる。 ・受講生同士のコミュニケーションもよくなり、自然にチームワークが形成される。				
主な内容				備 考	
1. 自己紹介ゲームについて		1) 自己紹介ゲーム ①自己紹介ゲームのルール説明 ・自己紹介ポイント一覧とメモ用紙を全員に配る。 ・渡したシート一覧表の中から各自 2 つのポイントを選んでもらい、それにもとづいて 1～2 分程度の自己紹介プラン（内容）を作ってもらおう。 ・自己紹介プランはメモ用紙に書き、5 分間でまとめる。 ・自己紹介の順番を決め、受講生全員の前で、2 つのポイントにもとづいた自己紹介をする。 ※他受講生から質問を受ける。 ※講師の自己紹介		○自己紹介ポイント一覧・メモ用紙	
評価方法 評価基準	・アンケート調査				
関連科目	「チームの一員として働くことの大切さ」 「社会人としての礼儀作法と対人援助職としてのコミュニケーションについて」				
参考文献	新選教育研修ゲーム（日本経団連出版）				